

Labo 2

- ☐ **Modéliser une pyramide tronquée (Frustum)**
 - ☐ Les deux bases sont carrées
 - ☐ Toutes les faces de couleurs différentes
- ☐ **Effectuer un double rendu de cette pyramide tronquée de sorte à obtenir un sablier : les deux petites bases collées**
- ☐ **Définissez une caméra mobile permettant de visualiser ce sablier. Peu importe comment vous bouger la caméra :**
 - ☐ Souris
 - ☐ Flèches
 - ☐ ...
- ☐ **Pour cela :**
 - ☐ Respecter les consignes README à la lettre se trouvant dans le dossier Lab2
 - ☐ Compléter les fichiers donnés dans les parties TODO
- ☐ **A rendre avant le 30 octobre 2019**