

## Labo 3

---

- ☐ **Modéliser une surface plane. Placer votre sablier sur cette surface**
- ☐ **Définissez dans votre scène deux sources lumineuses**
  - Une lumière directionnelle
  - Une lumière ponctuelle
- ☐ **Votre rendu doit permettre de :**
  - Alternner entre les deux lumières
  - Déplacer la source de lumière ponctuelle (flèches)
  - Changer la direction de la lumière directionnelle (flèches)
  - Bouger la caméra
  - Voir les effets lumières dans tous les cas
- ☐ **Pour cela :**
  - Respecter les consignes README à la lettre se trouvant dans le dossier Lab3
  - Compléter les fichiers donnés dans les parties TODO
- ☐ **A rendre avant 20 novembre 2020**