

Labo 1

- ❑ Réaliser un rendu WebGL d'une lettre de l'alphabet, version 2.
- ❑ Pour cela :
 - ❑ Aller à https://githepia.hesge.ch/cours-ihm/labs_ihm_2020
 - ❑ Respecter les consignes README à la lettre (Très important)
 - ❑ Compléter les fichiers donnés dans les parties TODO afin de permettre l'affichage d'une lettre 2D avec des triangles de couleurs différentes (voir l'exemple de la lettre E ci-contre).
- ❑ Les lettres possibles sont
 - ❑ A B C D F G H K M N P K R S W Y
- ❑ A rendre avant le 7 octobre 2020, minuit.

