

Labo 4

- ☐ **En utilisant la même scène que celle du labo 3,**
- ☐ **Calculer et visualiser l'ombre du sablier sur le plan blanc**
 - Utiliser une ombre solide noir dans un premier temps
 - Ensuite, utiliser une atténuation des couleurs en utilisant que la lumière ambiante
- ☐ **Détecter la sélection du sablier par l'utilisateur**
 - En cas de click sur le sablier, ce dernier change de couleur
 - Ensuite, il effectue une rotation sur son centre, comme pour le retourner
- ☐ **Pour cela :**
 - Respecter les consignes README à la lettre se trouvant dans le dossier Lab4
 - Compléter les fichiers donnés dans les parties TODO
- ☐ **A rendre avant 14 décembre 2020**
 - ☐ La validation se fera durant la semaine 17 (à partir du 14.12.2020)