**Mémo pour installer / configurer JavaFX sous vsCode**

**2 exemples simple avec scene Builder**

Source youtube : <https://www.youtube.com/watch?v=AubJaosfI-0>

Install sur visual studio

D abord ouvrir openjfx.io

Download the sdk on the right plateforme

Dezip dans dev/java -> plein de jar dans lib

Download scenebuilder

Descendre dans la page javafx sur 'getting started with JavaFX 11+

Open doc for netbeans- minimize

Install scenebuilder

On va dans java visual studio code

Extensions sur vscode :

Java extensions pack

Create a new java project / on no build tools / on folders javaProject

Creer le firstJavaFXProject

To add javafxSDK => JAVA PROJECTS en bas a gauche

* Referenced librairie => et on ajoute les jar du sdk

Edit configuration of this project dans run/add configuration

Ajouter la config du navigateur javafx dans vm options

Copier cette commande :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

**Exemple app 1 :**

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Then run !!!

**Exemple 2 :**

On va créer 2 fichiers : le fxml file et le controleur

On crée dans src un nouveau fichier java MainSceneController.java

On ouvre sceneBuilder

Ajouter anchorpane

Puis a label

On regle la taille, on modifie le texte

On ajoute un textfield. On ajuste sa taille. Je vais avoir besoin d'afficher son contenu, je lui donne donc un id

A droite, dans code => tftitle

On ajoute un bouton, on modifie le texte => Ok

on ajoute un écouteur sur ce bouton. On va dans code a droite, et sur onAction la fonction qui sera appelée sur le click : btnOkClicked

Maintenant, on va sauver cette interface dans un fichier fxml file. => MainScene.fxml

On va generer le source code du controleur

View -> Sample Controler Skeleton

Copier ce code dans controller de visual

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

On ajoute le nom de la classe controleur dans sceneBuilder (a gauche)

Sauvegarder

On retourne sur visual studio. Quand le bouton est cliqué, je veux lire le textfield et l'afficher dans le titre de la fenêtre

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Dans le app.java, je commente le debut, je decommente les 2 lignes "parent"

Je commente le scene

J ajoute import Parent et FXMLLoader

J ajoute le try catch

Une image contenant texte

Description générée automatiquement