

Plateforme de gestion de club sportif



 par Thibault Capt

Qui parmi vous a déjà fait parti d'un club sportif?

Vous avez sûrement remarqué que la gestion n'est pas toujours simple...





1. Introduction

1.1 Problématique et enjeu

1.2 Solution apporté

1.3 Cadre et méthodologie

1.4 Objectifs du projet de semestre

1.1 Problématique et enjeu

Pourquoi une plateforme de gestion de club sportif est-elle essentielle ?

Trop d'outils



Communication au sein de l'équipe



Communication du club



Administratif

1.2 Solution apporté

Centralisation

Un seul endroit pour toutes les informations importantes du club.

Efficacité

Des tâches administratives automatisées pour un gain de temps maximal.

1.3 Cadre et méthodologie

Quoi?

Projet de semestre

Quand?

De octobre à mars

Comment?

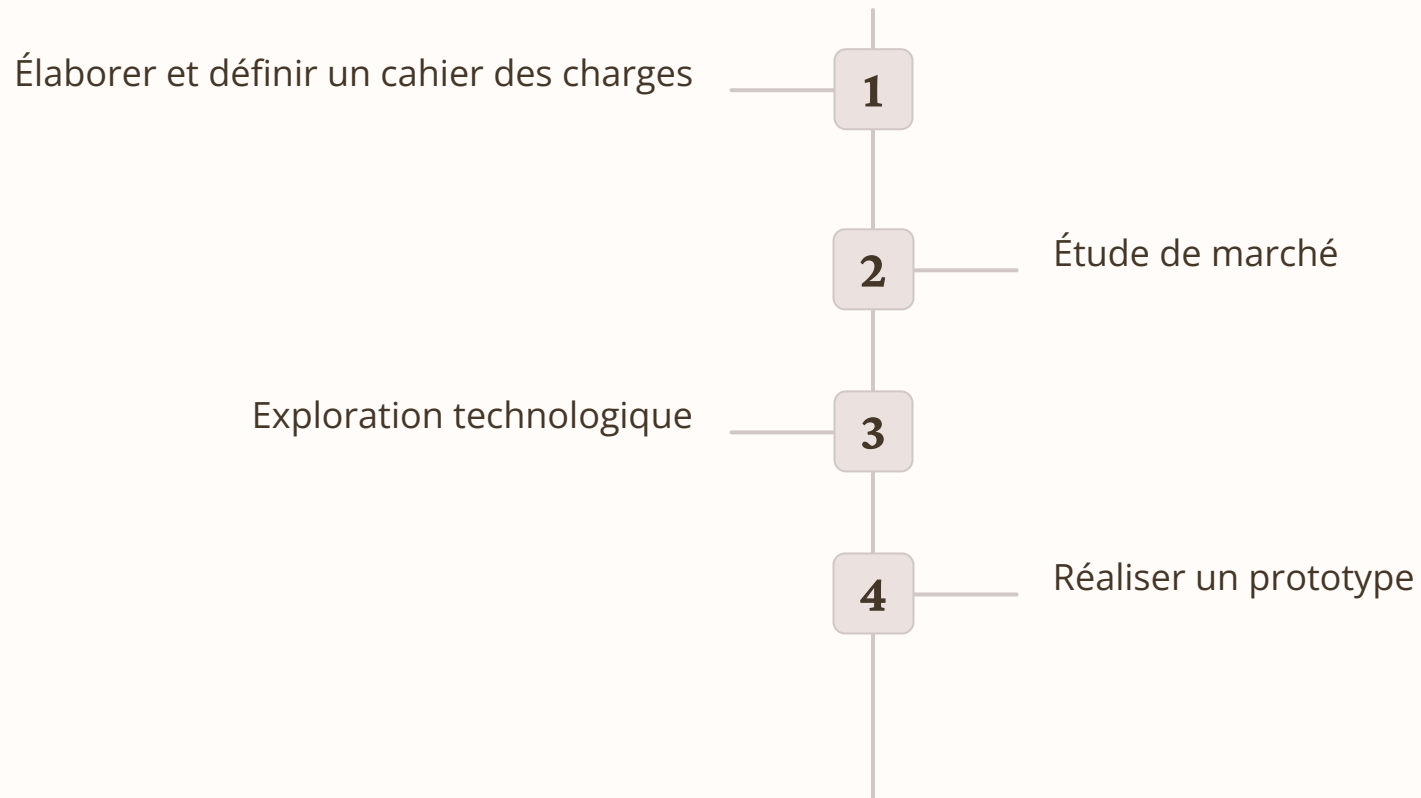
Mise au point hebdomadaire

Journal de bord

Pourquoi?

Première étape avant le projet de Bachelor

1.4 Objectifs du projet de semestre



2. Démarche

2.1 Analyse des besoins

2.2 Étude de marché

2.3 Choix technologiques

2.4 Réalisation d'un prototype



2.1 Analyse des besoins



Rencontre avec le directeur sportif de Chênois Volley

Discussions approfondies pour cerner les besoins.



Définition des fonctionnalités principales

Identification des outils indispensables pour la gestion du club.



Identification des fonctionnalités secondaires

Exploration des améliorations potentielles pour une expérience utilisateur optimale.

2.2 Étude de marché - Comparatif

**S'inspirer des
fonctionnalités
performantes**

**Identifier les manques et
limitations**

**Réaliser une comparaison approfondie
des différents outils**

- SportEasy
- TeamSnap
- Spond
- Heja
- TeamLinkt
- MonClubSportif

2.2 Étude de marché - Manques et limitations

**S'inspirer des
fonctionnalités
performantes**

**Identifier les manques et
limitations**

**Réaliser une comparaison approfondie
des différents outils**

- Absence de centralisation totale
- Fonctionnalités payantes
- Manque de personnalisation

2.2 Étude de marché - Inspirations

**S'inspirer des
fonctionnalités
performantes**

**Identifier les manques et
limitations**

**Réaliser une comparaison approfondie
des différents outils**

- Gestion des équipes (SportEasy)
- Design épuré en format dashboard (TeamLinkt)
- Communications sécurisées (MonClubSportif)

2.3 Choix technologiques



Frontend

Angular



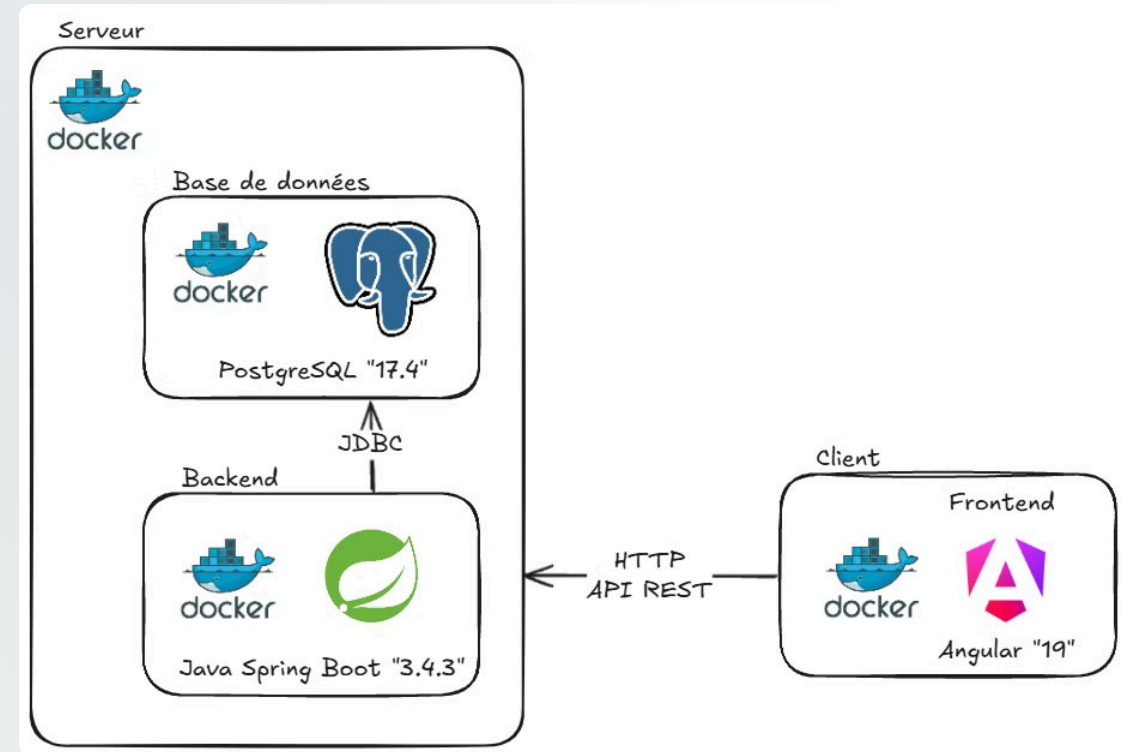
Base de données

PostgreSQL



Backend

Java Spring Boot



Todo-list

Ex : Aller se promener

Ajouter

☒ Terminer mon projet de semestre



☒ Aller chez le coiffeur



☐ Aller faire les courses à la migros



2.4 Réalisation d'un Prototype

Quoi?

Liste de tâches

Pourquoi?

Validation des technologies retenues

3. Démonstration

Todo-list

Ajouter

☐

Finir mon projet de semestre

☒

Aller chez le coiffeur

☐

Faire les courses à la migros

4. Bilan

Développement


Mise en œuvre d'une architecture solide

Gestion de projet

Respect du travail hebdomadaire

Mémoire

Base robuste pour le projet de Bachelor

 Backend à confirmer

5. Conclusion

Répond à un besoin réel des clubs sportifs

Pose les bases pour le développement futur

Enthousiasme pour le travail de Bachelor

Merci pour votre attention !

Sources

1. **Illustration 1** : <https://it.pinterest.com/pin/8444318046209688/>
2. **Illustration 2** : <https://rhf-hdf.fr/demarche-progres/>
3. **Illustration 3** : https://fr.freepik.com/vecteurs-libre/poignee-main-partenaires-commerciaux_7732595.htm#fromView=search&page=1&position=17&uuid=af6786ed-8564-4198-838a-e7c861b464cc&query=Introduction
4. **Illustration 4** : <https://unsplash.com/fr/photos/groupe-dhommes-en-chemise-et-short-en-jersey-rouge-et-noir-debout-sur-le-terrain-dherbe-verte-Q-Qd44h6DZU>
5. **Illustration 5** : Schéma réalisé par Capt Thibault
6. **Illustration 6** : Capture d'écran du prototype de Capt Thibault
7. **GIF 1** : GIF simulant une coche sur une tâche créé par Capt Thibault à l'aide de <https://giphy.com/>